

REGOLAMENTO

MEDITERRA-THON: UN HACKATHON PER INNOVARE LE PMI

Articolo 1 – FINALITÀ, NATURA ED ENTITÀ DEL PREMIO

La Camera di commercio di Reggio Calabria, tramite la sua Azienda Speciale IN.FORM.A., presenta MEDITERRA-THON: UN HACKATHON PER INNOVARE LE PMI, concorso di idee rivolto a studenti, startupper, imprenditori, sviluppatori, programmatori, tecnici e creativi, con l'obiettivo di incoraggiare la creatività, stimolare lo sviluppo di idee di business e soluzioni innovative per le micro, piccole e medie imprese.

L'Evento è una competizione in due giornate in presenza, intensiva ed altamente selettiva, che propone ai partecipanti la seguente sfida:

“Ideare un prodotto/servizio, pensato per avvicinare le micro, piccole e medie imprese della Città Metropolitana di Reggio Calabria, verso l'utilizzo dell'intelligenza artificiale e/o altre tecnologie digitali evolute (robotica, realtà virtuale, realtà aumentata, blockchain, ecc)”.

L'Hackathon, ideato e promosso da IN.FORM.A. Azienda Speciale della Camera di commercio di Reggio Calabria, in collaborazione con l'Università Mediterranea di Reggio Calabria e con il supporto di Dintec s.c.r.l., sarà un'occasione per sviluppare nuovi progetti con il coinvolgimento di Mentor esperti, che affiancheranno i team prima e durante l'Evento finale.

Il progetto vincitore, scelto e decretato dalla giuria secondo i criteri di valutazione previsti dal presente Regolamento (cfr. art. 6), vincerà un premio in denaro di € 3.000,00 messo in palio da IN.FORM.A..

Articolo 2 – DESTINATARI E CRITERI DI AMMISSIONE

L'Hackathon è aperto a imprenditori, potenziali imprenditori, studenti, scienziati, professionisti, designer, sviluppatori, esperti di comunicazione, programmatori, data analyst, artisti, ecc., ma soprattutto a coloro che sono interessati all'innovazione, all'economia circolare, al design di prodotto e di servizio, alla digitalizzazione, alla *customer experience* e che portano con sé un'idea di business interessante da sviluppare nell'ambito della competizione.

La partecipazione all'Hackathon è completamente gratuita ed è aperta ad un massimo di n. 50 partecipanti **ammessi sulla base dell'ordine temporale di arrivo della domanda**, con la seguente specifica: **persone fisiche**, maggiorenni al momento dell'iscrizione, che siano startupper, o studenti, o laureati, o professionisti (iscritti ad un ordine o meno), preferibilmente in possesso di skills/studi/esperienze in materia di:

- modelli di business o project management;
- architettura, design e abilità artistiche;
- comunicazione e marketing digitale;
- intelligenza artificiale, robotica, agrifood e agricoltura 4.0;
- tecnologie biomediche e bioingegneria;
- sostenibilità ambientale e cambiamenti climatici
- città, paesaggio, territorio
- informatica, ingegneria, economia, sociale;
- ricerche e analisi di mercato;
- legale, normative, regolamentazione;
- scienze umane, formazione ed educazione.

Per garantire la maggior multidisciplinarietà possibile, a discrezione della segreteria tecnica, saranno formati **gruppi costituiti da un minimo di 3 a un massimo di 6 soggetti**, eventualmente tenendo conto delle preferenze sui compagni di squadra segnalate in fase di domanda.

Ogni soggetto può far parte di un solo team.

Articolo 3 – DATA E LUOGO DELL’EVENTO

L’Hackathon si svolgerà in due fasi principali:

- una prima fase, da **remoto**, per la formazione dei partecipanti all’evento, prevista entro la fine di ottobre 2025, con rilascio finale di certificato di partecipazione (badge); all’indirizzo di posta elettronica dei soggetti interessati, indicato nella domanda di candidatura, verranno inviate le indicazioni utili a seguire una sessione di formazione;
- una seconda fase, in **presenza**, presso le sedi dell’Università Mediterranea di Reggio Calabria e della Camera di commercio di Reggio Calabria, per la gara finale, che si terrà **nelle giornate del 27 e 28 novembre 2025**.

Per eventuali esigenze tecniche e organizzative IN.FORM.A. e la Camera di commercio di Reggio Calabria si riservano la facoltà di cambiare giorni, orari e sedi dell’evento dandone puntuale comunicazione ai partecipanti.

Articolo 4 – DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

Per iscriversi all’Hackathon è necessario registrarsi inviando la domanda di partecipazione (Scheda A), compilata in tutte le sue parti e firmata digitalmente (se il soggetto interessato a presentare la candidatura non dispone di una firma digitale, può trasmettere la domanda di partecipazione con firma autografa e allegando un documento di identità in corso di validità), **entro il 13 ottobre 2025 alle ore 16.00** (farà fede la data e ora di ricezione), salvo proroghe che saranno comunicate sul sito della Camera di commercio di Reggio Calabria (www.rc.camcom.it).

La domanda di partecipazione dovrà essere indirizzata alla **PEC** informa@rc.legalmail.camcom.it, indicando nell’oggetto della e-mail la dicitura: “MEDITERRA-THON”, unitamente al nominativo del richiedente.

IN.FORM.A. potrà richiedere chiarimenti e/o integrazioni documentali che dovranno essere forniti entro il termine perentorio di cinque giorni lavorativi dall’invio della richiesta di integrazione.

Eventuali registrazioni contenenti dati non veritieri, o che non rispettino i tempi di integrazione richiesti o le attività obbligatorie previste (ad esempio la partecipazione all’evento in presenza), determineranno l’esclusione dall’Hackathon.

La mera presentazione della domanda di candidatura non garantisce di per sé la partecipazione all’Hackathon, in quanto i partecipanti saranno selezionati secondo i criteri indicati nel presente Regolamento.

Per gli ammessi alla competizione si procederà, nella fase di accreditamento, alla verifica delle generalità dichiarate e del badge fornito al termine della fase di formazione in remoto (come previsto dall’art. 3).

I partecipanti all’Hackathon prendono atto che la partecipazione è a titolo gratuito e che la stessa non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

Eventuali abbandoni o modifiche alla composizione dei Team formati, verranno valutati dalla Giuria che deciderà a suo insindacabile giudizio l’esclusione o meno del team, oppure la ricollocazione dei membri in altri Team.

Articolo 5 – ATTIVITÀ PREVISTE

Il Contest si articola in 4 fasi:

5.1. ISCRIZIONE

Questa fase è dedicata all'iscrizione dei partecipanti dell'hackathon attraverso la procedura indicata (cfr. art. 4) e alla presentazione delle proprie esperienze a possibili soluzioni innovative da presentare nell'ambito dell'iniziativa.

5.2. FORMAZIONE E TUTORAGGIO

I partecipanti prenderanno parte a degli incontri informativi, in particolare è prevista la seguente attività propedeutica alla partecipazione all'hackathon:

- n. 1 corso asincrono (c.d. formazione da remoto art. 3) sull'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale, della durata di almeno un'ora, con conseguimento di un badge (le modalità saranno comunicate tramite email ai partecipanti).

5.3. COMPOSIZIONE DEI TEAM

Ai partecipanti ammessi alla competizione sarà inviata una email almeno 15 giorni prima dell'inizio della c.d. fase in presenza (art. 3), con il format del progetto da presentare, i nominativi dei componenti del team assegnato e i relativi contatti.

5.4. GARA

L'Hackathon si svolgerà **nelle due giornate indicate all'art. 3.**

Durante la prima giornata, i team lavoreranno in gruppo, confrontandosi con i Mentor presenti.

La consegna delle presentazioni dei progetti in gara – *ogni Team può partecipare con una unica proposta* – sarà fissata dalla commissione nella mattina della seconda giornata: entro questo termine, ogni Team dovrà presentare il proprio elaborato secondo le istruzioni fornite dall'organizzazione.

A seguire, nella seconda giornata, inizierà la sessione pubblica con la presentazione dei progetti (ciascuna squadra avrà a disposizione lo stesso tempo per presentare la propria proposta, indicativamente 5 minuti). Nel pomeriggio del secondo giorno sono previsti l'annuncio della squadra vincitrice e la premiazione.

I Team avranno a loro disposizione un gruppo di *mentor* e facilitatori con il compito di seguirli ed aiutarli a definire l'idea progettuale e supportare il lavoro, durante tutta la durata della competizione.

I progetti possono essere sviluppati su qualsiasi piattaforma, software o tecnologica.

I partecipanti sono tenuti a utilizzare le proprie risorse - hardware e software e di connessione - e ogni altra attrezzatura e/o i materiali che riterranno necessari allo sviluppo e al design dell'elaborato.

Articolo 6 – GIURIA E VALUTAZIONE DELLE PROPOSTE

I progetti realizzati dai Team per la competizione saranno valutati e giudicati da una giuria composta da n. 5 componenti esperti:

- Un rappresentante per la Camera/IN.FORM.A.
- Un rappresentante per l'Università Mediterranea
- Due rappresentanti per Dintec
- Un rappresentante per il mondo imprenditoriale

Il progetto dovrà essere fornito su un *format* fornito dall'organizzazione e dovrà essere mostrato assieme alla presentazione (cfr. art 5).

I criteri di valutazione utilizzati dalla giuria, **a suo esclusivo e insindacabile giudizio**, per valutare tutti i lavori presentati saranno:

QUALITÀ DELLA PROPOSTA (fino a 30 punti):

- i. Chiarezza della proposta
- ii. Qualità della presentazione
- iii. Qualità dell'analisi di mercato svolta
- iv. Qualità delle prospettive in termini economici e di impatto sul territorio
- v. Qualità della proposta in termini di impatto sociale ed ambientale/attenzione del progetto ai temi della transizione ecologica
- vi. Realizzabilità tecnica della proposta
- vii. Qualità del Business model nel complesso

COERENZA DELLA PROPOSTA CON IL TEMA DELL'HACKATHON (fino a 40 punti):

- i. Adattabilità per le micro, piccole e medie imprese
- ii. Vicinanza della proposta alle peculiarità delle imprese del territorio di Reggio Calabria
- iii. Livello di impatto sugli aspetti di digitalizzazione delle micro, piccole e medie imprese
- iv. Utilizzo di tecnologie 4.0
- v. Utilizzo dell'intelligenza artificiale

LIVELLO DI INNOVAZIONE DELLA PROPOSTA (fino a 30 punti)

- i. Livello di integrazione tra tecnologie diverse
- ii. Utilizzo di *Human centered design*
- iii. Novità dei modelli di utilizzo/servizi presentati

Risulterà vincitore dell'Hackathon il Team che avrà totalizzato il maggior punteggio.

Il progetto vincitore, scelto e decretato dalla giuria, vincerà un premio in denaro messo in palio da IN.FORM.A. del valore di € 3.000.

IN.FORM.A. si riserva la facoltà di aumentare l'importo e il numero dei premi.

A suo insindacabile giudizio la giuria potrà assegnare menzioni speciali per valorizzare progetti meritevoli di una maggiore visibilità, senza che questi progetti risultino però necessariamente meritevoli di premi in denaro o di altra natura.

Articolo 7 – EROGAZIONE DEL PREMIO

L'importo spettante a ciascun componente del Team vincitore sarà pari all'importo totale diviso per il numero di partecipanti della squadra.

L'erogazione del premio avverrà sui conti correnti intestati a ciascun partecipante del Team vincitore e sarà subordinata al rispetto delle condizioni di erogabilità previste dalle disposizioni vigenti.

Il premio è assoggettato alle ritenute di legge.

Articolo 8 - PROPRIETÀ INTELLETTUALE, MANLEVE E GARANZIE

La proprietà intellettuale dei progetti è dei partecipanti che li hanno sviluppati e presentati, fatto salvo quanto specificato al successivo comma 6 per gli utilizzi riservati a IN.FORM.A..

Ciascun partecipante garantisce che il progetto sviluppato e/o la presentazione che verrà presentata in fase di gara:

1. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;

2. non viola altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
3. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
4. non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione della Camera di commercio o di qualunque altra persona o società;
5. non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggino comportamenti illeciti.

Inoltre, ciascun Partecipante:

6. dichiara che, in caso il proprio gruppo risulti il primo classificato, il progetto presentato sarà eventualmente reso disponibile e utilizzabile a titolo gratuito in via sperimentale ad IN.FORM.A.;
7. riconosce che ogni progetto presentato e/o realizzato è di proprietà del gruppo che si assume l'onere e la piena responsabilità della tutela dello stesso e degli aspetti inventivi e/o originali attraverso i mezzi a tal fine apprestati dall'ordinamento (registrazione, brevetto o simili, a seconda dei casi);
8. prende atto che l'eventuale pubblicazione da parte di IN.FORM.A. e/o della Camera di commercio su siti internet e social network comporterà la visibilità al pubblico e che IN.FORM.A. e Camera di commercio non si assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza attraverso l'accesso a siti internet e social network, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di IN.FORM.A. e Camera di commercio per qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

Articolo 9 - DIRITTI D'IMMAGINE

I partecipanti autorizzano IN.FORM.A. e la Camera di commercio di Reggio Calabria al trattamento dei dati personali e all'utilizzo delle immagini e dei video realizzati nel corso dell'iniziativa.

Articolo 10 - CODICE DI COMPORTAMENTO

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Hackathon, ciascun partecipante si impegna per tutta la durata della competizione a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione da parte dell'organizzazione, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste da IN.FORM.A. e dalla Camera di commercio di Reggio Calabria e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.

Saranno esclusi e allontanati i partecipanti che non rispettino quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero evento.

Tutti i componenti del Team si impegnano a seguire le attività previste all'art. 5; la non partecipazione alle attività senza alcuna giustificazione, potrà portare all'esclusione dalla fase di premiazione.

Articolo 11 – RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi della L. 7 agosto 1990, n. 241 e successive modifiche ed integrazioni in tema di procedimento amministrativo, il procedimento amministrativo riferito al presente bando è assegnato all'Azienda Speciale IN.FORM.A. della Camera di commercio di Reggio Calabria. Responsabile del procedimento è la dott.ssa Angelica Pirrello, in qualità di Responsabile dell'Area Innovazione. L'inizio del procedimento coincide con la data di protocollazione della domanda.

Il presente bando verrà diffuso tramite sito web e profili social della Camera di commercio di Reggio Calabria, di IN.FORM.A., dell'Università Mediterranea di Reggio Calabria.

Articolo 12 - INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI AI SENSI DEGLI ARTT. 13 E 14 DEL REGOLAMENTO UE 2016/679

L'Azienda Speciale IN.FORM.A. della Camera di commercio di Reggio Calabria (di seguito anche "IN.FORM.A."), in qualità di Titolare del trattamento (di seguito "Titolare") fornisce la presente informativa (in breve, "Informativa") ai sensi degli articoli 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679 (di seguito GDPR).

1. Titolare del trattamento

Il titolare del trattamento dei dati personali è l'Azienda Speciale IN.FORM.A. della Camera di commercio di Reggio Calabria con sede legale in V. Tommaso Campanella n. 12 - Reggio Calabria, C.F. 92014950809, Tel. 0965.384218, PEC: informa@rc.legalmail.camcom.it.

2. Responsabile della protezione dei dati personali

Il Responsabile della Protezione dei dati personali (di seguito anche DPO/Data Protection Officer) può essere contattato scrivendo all'indirizzo Via T. Campanella n. 12, Reggio Calabria, PEC: informa@rc.legalmail.camcom.it.

3. Finalità e basi giuridiche del trattamento

I dati personali raccolti nell'ambito del presente bando sono trattati per permettere:

a. la gestione della fase istruttoria delle domande, comprese le verifiche sulle dichiarazioni rese; la gestione delle attività inerenti al procedimento amministrativo di concessione del premio e del suo pagamento; la gestione delle verifiche ex post sulla sussistenza dei requisiti e per l'accertamento dell'eventuale decadenza dal beneficio; gli adempimenti per il recupero di quanto già erogato, anche attraverso azioni legali di riscossione; nonché l'adempimento degli obblighi di legge in capo al Titolare discendenti dalla vigente normativa in materia di trasparenza amministrativa.

Il trattamento è svolto in quanto necessario per adempiere a obblighi normativi in tema di sovvenzioni, contributi, sussidi, ausili finanziari e altri vantaggi economici (art. 6, par. 1, lett. c) GDPR), nonché per l'esecuzione di compiti di interesse pubblico legati a funzioni di sostegno dello sviluppo d'impresa assegnati alle Camere dalla L. 580/93 e s.m.i. (art. 6, par. 1, lett. e) GDPR).

Per tali finalità, il Titolare può trattare dati personali comuni e relativi a condanne penali e reati eventualmente anche riguardanti i dipendenti e/o collaboratori e/o soggetti che ricoprono a diverso titolo cariche societarie delle imprese partecipanti.

b. esclusivamente previo esplicito consenso dell'interessato e sulla base dello stesso, l'inoltro di comunicazioni informative e promozionali in ordine alle attività, ai servizi, agli eventi e alle iniziative a vario titolo promossi/e da IN.FORM.A. e dalla Camera di commercio di Reggio Calabria e da altri Enti del Sistema camerale. Per assicurare il corretto funzionamento del servizio, IN.FORM.A. raccoglierà, tramite cookie tecnici o tecnologie assimilabili, informazioni in ordine all'effettiva ricezione delle e-mail e/o a errori di ricezione/spedizione. Inoltre, al fine di migliorare l'efficacia delle comunicazioni con i propri utenti, IN.FORM.A. raccoglierà e tratterà in forma aggregata informazioni relative all'apertura della e-mail ed alle interazioni con i contenuti della stessa da parte dei destinatari (es: click sui link contenuti nella e-mail). Il consenso alla ricezione di comunicazioni è facoltativo ed è revocabile in qualunque momento.

La base giuridica di cui alla finalità b. è il consenso (art. 6, par. 1, lett. a, GDPR) espresso dal soggetto interessato al trattamento dei propri dati personali, dichiarato mediante azione inequivoca (spunta) prevista nell'apposita sezione nella domanda di partecipazione al bando, in assenza della quale la procedura di rilascio del consenso non si perfezionerà.

4. Dati oggetto di trattamento.

I dati personali oggetto di trattamento rientrano nelle seguenti categorie:

- dati anagrafici, identificativi e di contatto
- dati previdenziali e fiscali

- dati bancari
- dati relativi a condanne penali e reati

5. Dati ottenuti presso terzi

Si fa presente che il Titolare potrebbe verificare la veridicità delle informazioni rese dall'impresa partecipante anche mediante acquisizione di dati presso altri Enti pubblici e privati (in via meramente esemplificativa, Procura della Repubblica, Tribunali, Prefettura, Ordini Professionali, Enti di istruzione e formazione, Anagrafe antimafia, Agenzia delle Entrate, INPS, INAIL), nonché dagli istituti bancari e/o altri intermediari finanziari per le informazioni inerenti la gestione del contributo. Oggetto di tali verifiche potranno essere tanto dati di natura comune, quanto dati relativi a condanne penali e reati.

Il Titolare, inoltre, potrà trattare anche dati contenuti nella documentazione presentata dai soggetti partecipanti alla procedura e volta a comprovare la sussistenza dei requisiti richiesti dal presente Regolamento (tali dati potranno riguardare, in via meramente esemplificativa, fornitori e/o altri soggetti appartenenti all'organizzazione del richiedente o che comunque a vario titolo collaborano con la stessa). Poiché per tali interessati risulterebbe sproporzionato rendere apposita informativa, la presente informativa ai sensi dell'art. 14, par. 5, lett. b) GDPR è portata a conoscenza del pubblico mediante allegazione al bando e pubblicata nel sito istituzionale di IN.FORM.A..

6. Autorizzati, Responsabili del trattamento e Destinatari dei dati personali

I dati personali sono trattati da personale dipendente di IN.FORM.A. previamente autorizzato al trattamento ed appositamente istruito e formato.

I dati personali possono essere comunicati a soggetti esterni formalmente nominati da IN.FORM.A. quali Responsabili del trattamento ed appartenenti alle seguenti categorie:

- società che erogano servizi tecnico/informatici;
- società che erogano servizi di comunicazioni telematiche e, in particolar modo, di posta elettronica;
- società che svolgono servizi di gestione e manutenzione dei database del Titolare;
- Camera di commercio di Reggio Calabria, enti ed aziende speciali del sistema camerale;
- componenti della Giuria, Consulenti e procuratori legali.

I dati potranno altresì essere comunicati all'Istituto Cassiere di IN.FORM.A. per l'erogazione del premio; ad ulteriori soggetti esterni, operanti in qualità di Titolari autonomi; ad altre Pubbliche Amministrazioni per la corretta gestione del bando e di tutti gli adempimenti, anche fiscali e contributivi, di legge e fra questi, al Registro Nazionale per gli Aiuti di Stato del Ministero delle Imprese e del Made in Italy delle informazioni relative alla concessione ed erogazione degli incentivi alle imprese ai fini della verifica del rispetto del de minimis; all'Autorità Giudiziaria o alla Polizia giudiziaria, nei casi previsti dalla legge.

I dati identificativi degli assegnatari dei premi saranno diffusi mediante pubblicazione sul sito internet istituzionale del Titolare nella sezione «Amministrazione trasparente», nei limiti e per le finalità di cui alla normativa in materia di Trasparenza ed Anticorruzione.

I dati potranno, altresì, essere comunicati agli istanti nell'ambito delle richieste di accesso civico, accesso civico generalizzato e accesso documentale, così come previsti e disciplinati dalla vigente normativa.

7. Natura del conferimento dei dati e possibili conseguenze del mancato conferimento dei dati

Il conferimento dei dati personali richiesti è obbligatorio ed il mancato conferimento (totale o parziale) non consentirà il corretto prosieguo dell'iter amministrativo di valutazione ed eventuale accoglimento della domanda di partecipazione a Berga-THON e, se è stato conferito il consenso, alla ricezione delle comunicazioni informative/promozionali.

Con la sottoscrizione della domanda di partecipazione, il richiedente garantisce di aver reso disponibile la presente informativa a tutte le persone fisiche (appartenenti alla propria organizzazione ovvero esterni ad essa) i cui dati saranno forniti a IN.FORM.A. per le finalità precedentemente indicate.

8. Periodo di conservazione dei dati personali

I dati personali trattati per le finalità di cui al punto 3 lett. a) saranno conservati per 10 anni dalla data di liquidazione del premio, salvo eventuale contenzioso e in questo caso sino alla definizione dello stesso; e salvo richieste avanzate nell'ambito di attività di controllo e vigilanza da parte di Enti terzi e, in questi casi, sino alla conclusione di tali attività.

I dati personali trattati per le finalità di cui al punto 3 lett. b) (inoltre di comunicazioni informative/promozionali), saranno conservati sino ad un massimo di 15 giorni (tempi tecnici necessari) dalla richiesta di disiscrizione dal servizio/revoca del consenso.

9. Trasferimento dei dati in Paesi extra-SEE

Il Titolare può avvalersi, anche per il tramite dei propri Responsabili del trattamento, di società di servizi di comunicazione telematica e, in particolar modo, di posta elettronica, che potrebbero far transitare i messaggi e le informazioni personali degli utenti anche in Paesi non appartenenti allo Spazio Economico Europeo, o che in tali Paesi potrebbero salvare copie di backup dei dati.

Al fine di garantire un adeguato livello di protezione dei dati personali, queste società possono attuare il trasferimento solo verso Paesi (o settori di questi) che sono stati oggetto di apposite decisioni di adeguatezza adottate dalla Commissione europea, oppure sulla base di Clausole Contrattuali Standard approvate dalla Commissione stessa.

10. Diritti dell'interessato

Il Regolamento (UE) 2016/679 riconosce all'Interessato diversi diritti, che possono essere esercitati contattando il Titolare ai recapiti indicati nella presente informativa.

Tra i diritti esercitabili, purché ne ricorrano i presupposti di volta in volta previsti dalla normativa (in particolare, artt. 15 e seguenti del Regolamento) vi sono:

- il diritto di conoscere se il Titolare ha in corso trattamenti di dati personali che lo riguardano e, in tal caso, di avere accesso ai dati oggetto del trattamento e a tutte le informazioni a questo relative;
- il diritto alla rettifica dei dati personali inesatti che lo riguardano e/o all'integrazione di quelli incompleti;
- il diritto alla cancellazione dei dati personali che lo riguardano;
- il diritto alla limitazione del trattamento;
- il diritto di opporsi al trattamento;
- il diritto alla portabilità dei dati personali che lo riguardano;
- il diritto di revocare il consenso in qualsiasi momento, senza che ciò pregiudichi la liceità del trattamento, basato sul consenso, effettuato prima della revoca.

In ogni caso, l'Interessato ha anche il diritto di presentare un formale Reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali, secondo le modalità reperibili presso il sito del Garante (<https://www.garanteprivacy.it>).

Articolo 13 - ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione all'Hackathon è subordinata al rispetto delle regole stabilite e riportate nel presente Regolamento che ogni partecipante dichiara di accettare in ogni sua parte all'atto dell'iscrizione.

Per ogni e qualsiasi controversia dovesse insorgere in ordine al presente Regolamento e alla competizione sarà competente in via esclusiva il Foro di Reggio Calabria.

ALLEGATI

Domanda di partecipazione